



**VERALENT STRATOMIC 2026**

# **DECADIASTRA**

**PEDOMAN LOMBA BEASTRA**

**BASKETBALL 3X3**



**MAN INSAN CENDEKIA TANAH LAUT  
JL. AHMAD YANI KM. 6 PELAIHARI  
KAB. TANAH LAUT - 70185  
KALIMANTAN SELATAN  
2026**

# PETUNJUK TEKNIS

## BEASTSTRA – VERALENT STRATOMICT

### BEASTSTRA (Basket 3x3 of Decadiastra)

#### Bidang Olahraga

#### a. Deskripsi Lomba

BEASTSTRA merupakan kompetisi basket 3x3 yang diselenggarakan untuk seluruh siswa SMP/MTs sederajat wilayah Kalimantan Selatan dan Kalimantan Tengah. Lomba ini diadakan dengan tujuan untuk menumbuhkan potensi dan bakat yang dimiliki para anak muda dan juga prestasi dalam bidang non akademik.

#### b. Jadwal Kegiatan

NO	KEGIATAN	TANGGAL	KETERANGAN
1	Pembukaan Pendaftaran Lomba VESTRA	Minggu, 24 Mei 2026	Pendaftaran Online Via Website
2	Penutupan Pendaftaran Lomba VESTRA	Minggu, 26 Juli 2026	Penutupan Pendaftaran Lomba VESTRA
3	Technical Meeting lomba Basket (BEASTSTRA)	Selasa, 28 Juli 2026	09.00 WITA – Selesai (Technical Meeting Lomba Dilaksanakan Online Via Zoom Meeting)
4	Daftar Ulang Lomba Basket (BEASTSTRA)	Minggu, 9 Agustus 2026	07.00 – 08.00 WITA (Dilaksanakan di Lapangan Basket MAN Insan Cendekia Tanah Laut)

5	Pelaksanaan Penyisihan 16 Besar Lomba Basketball 3x3 (BEASTSTRA)	Minggu, 9 Agustus 2026	08.00 - 11:00 WITA (Dilaksanakan di Lapangan Basket MAN Insan Cendekia Tanah Laut)
6	Pelaksanaan Penyisihan 8 Besar Lomba Basketball 3x3 (BEASTSTRA)	Minggu, 9 Agustus 2026	11.00 - 12.30 WITA (Dilaksanakan di Lapangan Basket MAN Insan Cendekia Tanah Laut)
7	Pelaksanaan Semi-Final dan Perebutan Juara 3 Lomba Basketball 3x3 (BEASTSTRA)	Minggu, 9 Agustus 2026	13.00 - 14.15 WITA (Dilaksanakan di Lapangan Basket MAN Insan Cendekia Tanah Laut)
8	Pelaksanaan Final Lomba Basketball 3x3 (BEASTSTRA)	Minggu, 9 Agustus 2026	14.15 - 15.45 WITA (Dilaksanakan di Lapangan Basket MAN Insan Cendekia Tanah Laut)
9	Pembagian Hadiah	Sabtu, 29 Agustus 2026	14.10 - 15.40 WITA (Dilaksanakan di Panggung Utama MAN Insan Cendekia Tanah Laut)

c. Syarat dan ketentuan

1. Pertandingan menggunakan sistem gugur.
2. Pertandingan Basket 3x3 berlangsung selama 1 x 10 menit (waktu kotor) atau

berakhir lebih cepat apabila salah satu tim mencapai 21 poin sesuai peraturan FIBA 3x3. Khusus pertandingan perebutan juara 3 dan final tetap menggunakan ketentuan yang sama.

3. Setiap tim wajib hadir 15 menit sebelum pertandingan dimulai.
4. Apabila tim yang akan bertanding tidak hadir sesuai jadwal, waktu toleransi keterlambatan adalah 5 menit. Jika melebihi waktu tersebut, tim dapat dinyatakan kalah (walk out) atau didiskualifikasi sesuai keputusan panitia.
5. Dilarang melakukan tindakan kasar, berkelahi, maupun merusak fasilitas sekolah.
6. Urutan pertandingan ditentukan berdasarkan hasil undian pada saat technical meeting.
7. Peraturan permainan mengikuti peraturan resmi FIBA Basket 3x3.
8. Setiap tim wajib menyerahkan formulir pendaftaran pemain serta uang konsumsi (air minum) kepada panitia sebesar Rp25.000,00 sebelum pertandingan dimulai.
9. Pemain, official, dan suporter dilarang mengeluarkan kata-kata kasar, tidak sopan, atau bersifat provokatif kepada pemain lawan, wasit, maupun penonton.
10. Dalam pertandingan Basket 3x3 setiap tim mendapatkan jatah 1 time out dengan waktu 1 menit.
11. Keputusan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

d. Peraturan

**Menggunakan peraturan FIBA 3X3**

- 1). Bola yang dipergunakan adalah bola *official* 3x3, yaitu bola ukuran 6 dengan berat bola 7.
- 2). Roaster tim 4 pemain = 3 pemain + 1 pengganti Pertandingan harus dimulai dengan 3 pemain di lapangan.
- 3). Wasit Jumlah wasit yang memimpin pertandingan adalah 1 atau 2 orang (d disesuaikan dengan kebutuhan pertandingan).
- 4). *Time-out* Sebanyak 1 kali setiap tim, selama 1 menit

5). Penguasaan bola awal Lemparan koin

Catatan: Tim yang memenangkan lemparan koin dapat memilih untuk mendapatkan penguasaan bola awal atau memberikan penguasaan bola kepada lawannya.

6). Skor 1 poin jika mencetak angka di dalam garis 2 angka, 2 poin jika mencetak angka di luar garis 2 angka.

7). Durasi permainan & batasan skor Waktu bermain normal adalah 10 menit  
Jika skor sudah mencapai 21, pertandingan dinyatakan selesai (walaupun waktu belum mencapai 10 menit)

8). Perpanjangan waktu: Tim pertama yang berhasil mencetak 2 angka dinyatakan memenangkan Pertandingan

9). *Shot clock* 12 detik

10). Lemparan bebas setelah *foul* yang dilakukan saat pemain menyerang melakukan tembakan

- 1 lemparan bebas
- 2 lemparan bebas apabila *foul* dilakukan di luar garis 2 angka

11) Batasan *foul* setiap tim 6 *team foul*

12) Hukuman untuk *team foul* ke 7, 8, dan 9 2 kali lemparan bebas

13) Hukuman untuk *team foul* ke 10 atau lebih 2 kali lemparan bebas dan penguasaan bola (*ball possession*).

14). Penguasaan bola setelah bola masuk • Penguasaan tim bertahan • Tepat di bawah keranjang.

- Bola harus di-*dribble* atau dioper kepada pemain yang berada di luar garis 2 angka.
- Tim yang sedang bertahan tidak diperkenankan untuk memainkan bola di daerah "*no-charge semi-circle area*" di bawah keranjang.

16. Setelah bola mati Harus dilakukan *check ball* atau pertukaran bola di luar garis 2 angka di bagian tengah lapangan.

17. Setelah rebound dari pemain bertahan atau steal Bola harus di *dribble*/dioper ke luar garis 2 angka.

18) . Setelah situasi *jump ball* Penguasaan oleh pemain bertahan Pergantian pemain dapat dilakukan

- Pada saat situasi bola mati, sebelum dilakukan *check ball*.
- Pemain pengganti bisa masuk lapangan permainan setelah rekan satu timnya melangkah keluar lapangan dan melakukan kontak fisik dengannya di belakang garis akhir seberang keranjang.
- Pergantian pemain tidak memerlukan tindakan dari wasit atau petugas meja.

Catatan:

-Pemain akan dianggap berada di luar garis 2 angka apabila kedua kaki tidak berada di dalam/menginjak garis 2 angka.

-*Official FIBA Basketball Rules* berlaku untuk semua situasi pertandingan yang tidak disebutkan di atas.

-Untuk susunan peringkat, peraturan mengenai *walk out*/protes/diskualifikasi dan lainnya, diatur pada FIBA3x3 Official Rules.

e. Biaya Konsumsi

Uang jaminan akan kami potong Rp25.000 untuk biaya konsumsi berupa air mineral 1 dus, jadi setiap tim akan mendapatkan 1 dus air mineral setiap pertandingannya.

f. Sanksi-sanksi

1). Akumulasi pelanggaran dan sanksi berlaku selama pertandingan Basket 3x3.

2). Peserta tim yang terlibat perkelahian, baik pemain maupun official, akan langsung didiskualifikasi dari turnamen.

g. Hadiah

Juara I: Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

Juara II: Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

Juara III: Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

Juara IV: Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

Best Player: Plakat + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

**CONTACT PERSON:**

+62 812-5603-8466 (Alief Afdillah Adha)

+62 813-4923-5205 (Muhammad Ruly Sinatar)

